

Benjamin Duffau

UX/UI DESIGNER

Nice / À distance | bd33000@gmail.com | 06 30 69 92 73 | linkedin.com/in/benjamin-duffau

CV interactif : cvduffau.netlify.app

PROFIL

UX/UI Designer avec plus de 5 ans d'expérience sur des produits web, mobiles, e-commerce et immersifs (VR) — serious game, EdTech, HUD. Conception centrée utilisateur de bout en bout, de la recherche au handoff, sur des interfaces complexes et multi-profils.

COMPÉTENCES

UX Research : entretiens, recueil des besoins, tests utilisateurs, A/B testing, itérations.

UX/UI Design : architecture de l'information, user flows, wireframes, prototypes Figma (web, mobile, VR).

Design system et accessibilité : tokens, composants, gouvernance, audit heuristique, WCAG 2.2 AA, responsive.

Product Design : cadrage, priorisation, dashboards métier, parcours multi-profils, handoff React / TypeScript.

Outils : Figma, Adobe Creative Suite, Miro, Jira, Slack, Prestashop.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Formateur Design — Evogue

2026

- Intervention en formation design : transmission des méthodes UX/UI.
- Cadrage de projet et accompagnement des équipes sur les bonnes pratiques produit.

Lead Designer — Karma Com Solidarité

2024 - aujourd'hui

- Référent du pôle design : coordination, point de contact et accompagnement des designers de l'association.
- Audit heuristique et accessibilité WCAG 2.2 AA ; parcours bénévole simplifié de 8 à 4 étapes.
- Conception du KCS Hub, du site public et de tableaux de bord métiers multi-profils.
- Design system versionné (tokens, composants, états) et handoff React / TypeScript avec les équipes dev.

UX / UI Designer — PRACTEEX (Freelance)

Mai 2020 - aujourd'hui

- Seul designer UX/UI sur un serious game, de l'audit expert au handoff.
- Parcours enseignant/élève, UI du HUD et des interactions VR, tests utilisateurs et itérations.
- Dashboards enseignant (paramétrage des sessions) et élève (parcours de jeu), accessibilité prise en compte.

Designer d'expérience utilisateur — Université de Bordeaux (Freelance)

Sept. 2020 - Janv. 2024

Application de quiz universitaire (étudiants et enseignants, en cours ou à distance).

- Cadrage produit, parcours et wireframes : recueil des besoins, architecture de l'information.
- Expérience quiz (vidéo, QCM, visionneuse 3D, seuils de réussite), tests utilisateurs et itérations.

Gérant — Click and Shopp

Avr. 2014 - Déc. 2018

- Création et administration d'un site e-commerce PrestaShop : catalogue, fiches produits, SEO.
- Achats fournisseurs, stock et suivi client, de l'approvisionnement à la vente en ligne.

FORMATION

Formation UX/UI Design — Akiani / Digital Campus Bordeaux

Déc. 2018 - Juil. 2020

Prototypages, wireframes et consolidation des méthodes UX/UI.